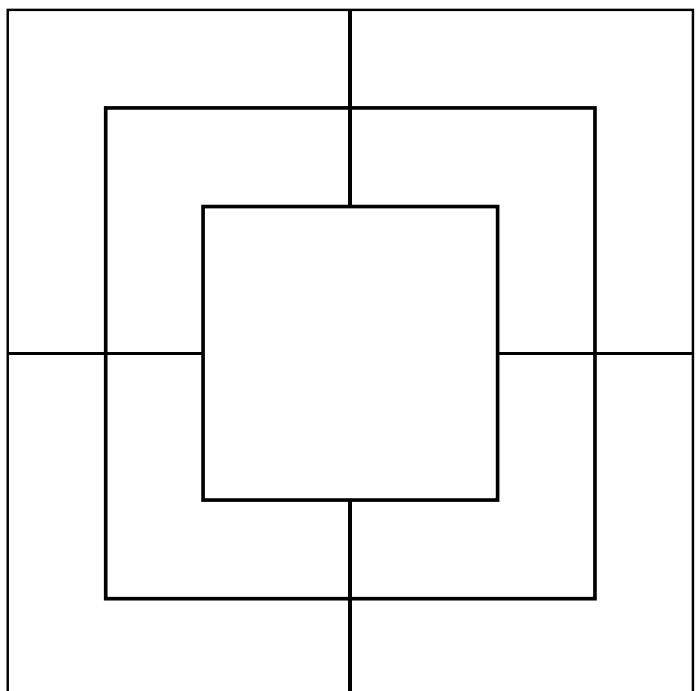


Kurzanleitung für das Mühlespiel im Lederbeutel

1. Schneide den großen Kreis auf dem Lederstück aus. Wenn du mit der Schere nicht an der Spitze, sondern hinten schneidest, geht es leichter.
2. Schneide die drei Vierecke aus dem Karton aus. Das sind die Schablonen, um das Spielfeld aufzumalen.
3. Lege den Lederkreis mit der glatten Seite nach unten auf den Tisch. Lege das größte Kartonviereck genau in die Mitte des Lederkreises, so dass die Ecken genau zwischen den kleinen Löchern sind. Dann umrande das Viereck mit einem schwarzen Stift (Filzstift oder Edding).
4. Jetzt nimmst du das Viereck wieder weg und legst das mittelgroße Viereck genau in die Mitte des aufgemalten Vierecks. Umrande dieses Viereck mit dem Stift.
5. Nun nimmst du das mittelgroße Viereck wieder weg und legst das kleinste Viereck in die Mitte. Umrande auch dieses mit dem Stift.
6. Jetzt fehlen noch die 4 Mittellinien. Auf den 3 Kartonvierecken sind in der Mitte jeder Seite kleine Markierungen. Damit kannst du die Mitte auf allen deinen Spielfeldlinien anzeichnen und mit einem Lineal und dem Stift mit einer Linie verbinden.
7. Aus dem Garn drehst du dir eine Kordel (wenn du nicht weißt, wie das geht, kannst du deine Eltern bitten, dir einen Anleitungsfilm auf Youtube zu suchen „Kordel drehen für Kinder“).
8. Nun schneidest du noch den kleinen Kreis mit den zwei Löchern aus dem Lederstück aus. Jetzt steckst du die Kordel zuerst durch eines der Löcher des kleinen Kreises und machst einen dicken Knoten auf das durchgesteckte Ende der Kordel, damit sie nicht wieder zurückrutscht. Das andere Ende durch die Löcher des großen Lederkreises fädeln, von der glatten Lederseite aus beginnen. Nach dem letzten Loch wieder durch das zweite Loch des kleinen Kreises und wieder einen Knoten an das Ende machen. Jetzt kannst du das Spiel mit den Steinen darin an der Kordel zu einem Beutel zusammenziehen, um es aufzuräumen oder mitzunehmen.



Viel Spaß beim Spielen, wenn du die Mühle-Spielregeln noch nicht kennst, helfen dir deine Eltern sicher weiter.